

Concevoir et animer des jeux en formation pour faciliter les apprentissages

Code
90756

Durée
2 jours / 14 heures

Tarif Inter*
1 528 € HT

**Repas inclus (en présentiel)*

PUBLIC

Formateurs permanents ou occasionnels - Ingénieurs pédagogiques - Animateurs - Facilitateurs - Responsables pédagogiques/de formation

PRÉ-REQUIS

Posséder les notions de base en pédagogie

NIVEAU D'EXPERTISE

Fondamentaux

LES POINTS FORTS

Méthodes et outils pour créer ou adapter ses propres jeux

Jeu de cartes Mécanicartes© (outil d'accompagnement à la conception de jeux) offert à chaque participant

Conseils pratiques pour appliquer et mettre en œuvre les principes de la gamification

MOYENS PÉDAGOGIQUES

- Dispositif de formation structuré autour du transfert des compétences
- Acquisition des compétences opérationnelles par la pratique et l'expérimentation
- Apprentissage collaboratif lors des moments synchrones
- Parcours d'apprentissage en plusieurs temps pour permettre engagement, apprentissage et transfert
- Formation favorisant l'engagement du participant pour un meilleur ancrage des enseignements

SATISFACTION ET EVALUATION

- L'évaluation des compétences sera réalisée tout au long de la formation par le participant lui-même (auto-évaluation) et/ou le formateur selon les modalités de la formation.
- Evaluation de l'action de formation en ligne sur votre espace participant :
 - ▶ A chaud, dès la fin de la

Objectifs pédagogiques

- Identifier les caractéristiques des jeux pédagogiques
- Animer un jeu en adoptant la bonne posture
- Appliquer les techniques de gamification
- Tester un jeu pédagogique pour ancrer les apprentissages

Programme de la formation

Engagement

Vous vous engagez dans votre formation. Connectez-vous sur votre espace participant pour compléter votre questionnaire préparatoire et démarrer votre parcours : quiz le "saviez-vous ?", vidéo, auto-positionnement. Votre formateur reçoit vos objectifs de progrès.

Identifier les caractéristiques des jeux pédagogiques

Reconnaître les bénéfices du jeu

- Intérêt du jeu en formation
- Les 3 P pour gamifier
- Exercice : découvrir les effets du jeu

Sélectionner les types de jeux en fonction des objectifs

- Les différentes catégories de jeux
- Les valeurs du jeu en formation
- Exercice : classer les jeux en fonction de leur typologie

Evaluation : quiz Kahoot

Animer un jeu en adoptant la bonne posture

Gérer la dynamique de groupe

- Les différentes étapes d'animation
- L'art d'animer un jeu
- Outil-clé : check-list du ludopédagogue

formation, pour mesurer votre satisfaction et votre perception de l'évolution de vos compétences par rapport aux objectifs de la formation. Avec votre accord, votre note globale et vos verbatims seront publiés sur notre site au travers d'Avis Vérifiés, solution Certifiée NF Service

- ▶ A froid, 60 jours après la formation pour valider le transfert de vos acquis en situation de travail

- Suivi des présences et remise d'une attestation individuelle de formation ou d'un certificat de réalisation

ACCOMPAGNEMENT FORMATION À DISTANCE

En cas de nécessité, une assistance technique et pédagogique est joignable entre 8h30 et 18h (jours ouvrés):

- par téléphone : 01 83 10 10 10
- par mail : care-formation@lefebvre-dalloz.fr

Une réponse immédiate est apportée ; si besoin, le demandeur est mis en relation avec un expert dans un délai maximum de 48h.

Faciliter les apprentissages et développer les soft skills

- La méthode PEA (Perception, Effet, Analyse)
- Le débriefing efficace à la suite d'un jeu
- Exercice : l'impact en tant que formateur

Evaluation : élaborer son plan d'action

Appliquer les techniques de gamification

Utiliser les mécanismes du jeu en formation

- Méthode de gamification
- La typologie de Bartle
- Outil-clé : la méthode G.A.M.E

Sélectionner les mécanismes de jeux appropriés

- Types de mécanismes de jeux
- Les mécanicartes©
- Jeu : Unlock

Evaluation : créer un jeu « brise-glace »

Tester un jeu pédagogique pour ancrer les apprentissages

Créer des « jeux-conférences »

- Les jeux cadres de Thiagi
- « Questions à foison »
- Jeu : jeu Cadre de Thiagi

Mémoriser et tester ses connaissances

- L'apport des neurosciences
- La courbe de l'oubli
- Exercice : réaliser un quiz digital

Evaluation : Jeu Capt'ain Gamification

Transfert

Votre parcours de formation se poursuit sur votre espace participant. Connectez-vous pour accéder aux ressources, auto-évaluer vos compétences acquises pendant votre formation, faciliter la mise en œuvre de vos engagements dans votre contexte professionnel et bénéficiez du soutien de votre formateur via les coups de pouce.

A noter

...

En amont et en aval de la formation, le positionnement pédagogique sera effectué à l'aide d'un questionnaire d'auto-positionnement.

Prochaines sessions

PARIS

- 12-13 Nov. 2026
- 14-15 Déc. 2026

A DISTANCE

- 12-13 Nov. 2026

AIX-EN-PROVENCE

- 12-13 Nov. 2026

BORDEAUX

- 12-13 Nov. 2026

CHAMBERY

- 12-13 Nov. 2026

GRENOBLE

- 12-13 Nov. 2026

LILLE

- 12-13 Nov. 2026

LYON

- 12-13 Nov. 2026

MARSEILLE

- 12-13 Nov. 2026

MONTPELLIER

- 12-13 Nov. 2026

NANTES

- 12-13 Nov. 2026

NICE

- 12-13 Nov. 2026

NIORT

- 12-13 Nov. 2026

PAU

- 12-13 Nov. 2026

RENNES

- 12-13 Nov. 2026

ROUEN

- 12-13 Nov. 2026

STRASBOURG

- 12-13 Nov. 2026

TOULOUSE

- 12-13 Nov. 2026

TOURS

- 12-13 Nov. 2026